

REGLEMENT TOURNOI – BORDEAUX GEEK FESTIVAL – ROCKET LEAGUE

Le Bordeaux Geek Festival se réinvente cette année et vous propose un tournoi online : le BGF Challenger Cup, sur le jeu Rocket League.

Ce tournoi est ouvert à 64 duos en cross plateforme, et aura lieu du samedi 27 juin à 11 heures, jusqu'au dimanche 28 juin à 16 heures, heure de la finale.

L'inscription est gratuite et le cashprize est de 200€, répartis entre les 3 premières équipes : 100€ - 60€ - 40€.

INSCRIPTION :

Suite à votre inscription sur le site du BGF, vous recevrez un mail de validation avec le lien du tournoi (<https://www.toornament.com/fr/tournaments/3639506200427544576/information>).

Pour valider définitivement votre inscription, il faudra rejoindre le discord du tournoi (vous le trouverez sur le site du tournoi, sur la droite)

En arrivant sur ce serveur discord, vous reconnaissez avoir pris connaissance du # 『📄』 code-de-conduite et vous devez respecter ce dernier.

Au sein du discord de la compétition, vous devrez indiquer le nom de votre équipe et l'identifiant de son capitaine (avec la mention @) dans la rubrique #présentation-équipe.

PLANNING :

TOURNOI BGF ROCKET LEAGUE - 2v2	
SAMEDI	DIMANCHE
<p><u>Phases de poules</u></p> <p><u>8 poules de 8</u> <u>Les 2 premières équipes de chaque poule se qualifient</u></p> <p><u>Double Round Robin</u></p> <p><u>11 h - 13 h</u></p> <p>Match allers des phases poules</p> <p><u>14 h - 16 h</u></p> <p>Match retours des phases de poules</p>	<p><u>Phases finales : 8èmes quarts et demi-finales et Finale</u></p> <p><u>Phases finales en BO7</u></p> <p><u>11 h</u></p> <p>Phases finales en BO7</p> <p><u>16 h</u></p> <p>Finale</p>

Le décompte des points par poule sera justifié par le nombre de victoires et défaites comptabilisées à la fin des matchs de poules. Chaque poule se verra jouer 14 matchs (7 matchs aller, 7 matchs retour) qui se dérouleront aux horaires décrites dans le tableau ci-dessus. Les équipes sont priées de respecter strictement les horaires de leurs matchs et de ne pas entamer un match avant l'heure prévue. Ceci permettra d'assurer un déroulé stable du tournoi, sans que certaines équipes soient trop en avance selon la durée de leur match. Chaque équipe doit être présente à l'heure précise du match.

PAUSE : une pause de 5min MAXIMUM est accordée aux joueurs entre chaque manche.

RETARD : Un retard de 10 minutes maximum est accordé. Si l'une des équipes n'a pas fait acte de présence pendant ces 10 minutes, elle perd le match par forfait.

CRÉATION DE LA PARTIE : L'équipe située au dessus dans l'arbre de tournoi héberge la partie et doit contacter l'équipe adverse dans le salon #contact-joueur sur le discord de tournoi.

Toutes les équipes du tournoi seront priées de se connecter en vocal sur ce discord, des salons dédiés leur seront réservés.

PARTIE PRIVÉE : la partie personnalisée sera donc créée par le capitaine de l'équipe au dessus dans l'arbre de tournoi. La partie se jouera donc en partie privée, arène : DFH stadium uniquement. Difficulté bots : aucun. Mode de jeu : foot car. 2v2.

RÉSULTATS : Le capitaine de l'équipe gagnante doit informer le résultat du match dans la rubrique #résultats avec l'appui d'un screenshot. Le post des résultats devra être accompagné de la mention : « Équipe gagnante//Équipe perdante » à chaque manche.

INTERDICTIONS ET SANCTIONS : Tout comportement toxique ou inapproprié se verra sanctionné à sa juste mesure. Tout logiciel tiers ou logiciel de triche est strictement interdit et entraînera la disqualification de l'équipe qui l'utilise. En cas d'un événement exceptionnel qui n'aura pas été prévu par le règlement, les administrateurs du tournoi se réservent le droit de prendre une décision toute aussi exceptionnelle. Un administrateur sera présent sur le discord, où vous pourrez le contacter dans le salon vocal "URGENT", afin de répondre à vos questions, ou afin de résoudre tout problème dans les plus brefs délais.

ARBITRE : Un arbitre se réserve le droit de sanctionner tout comportement qui ne répondrait pas à notre code de conduite. Son rôle sera donc d'assurer la pérennité du tournoi en s'assurant que tous les participants sont en règle.

Bon jeu à tous, donnez le meilleur !